

## INTERACTIVIDAD I.

1. Lee las recomendaciones de SMART para realizar actividades interactivas: [guía de actividades para el software de notebook](#) .
2. Elabora una actividad interactiva de cada uno de los tipos propuestos en el documento.
  - Revelación
  - Borrar y revelar.
  - Revelar con sombra de pantalla.
  - Identificación y etiquetado. (Arrastrar y colocar)
  - Duplicador infinito. (Uso del mismo objeto en respuestas múltiples.)
  - Uso del sonido.
  - Insertar archivos flash de la galería.
3. Utiliza tu creatividad.