

Manual de Neobook

Aspectos básicos

¿Que es Neobook ?

Neobook es un Software de autor de gran difusión en el ámbito educativo, que goza de mucha popularidad debido a su facilidad de uso y bajo costo.

En el campo informático se entiende como herramienta de autor, a todo software que permite crear aplicaciones independientes del software que lo generó. Estas aplicaciones son programas o archivos ejecutables (del tipo *.EXE).

Hoy día la definición es más restrictiva, puesto que se sobreentiende que una herramienta de autor puede manejar elementos multimedia (texto, imagen estática, imagen dinámica, sonidos y vídeos) y enlaces hipertextuales (hipertextos e hipervínculos).

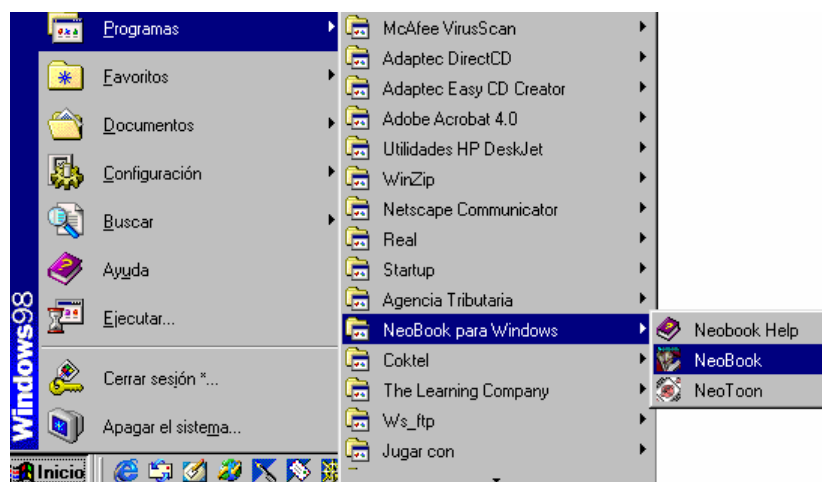
De esta forma, un documento de Word, de Word Perfect o una imagen, no son el resultado de utilizar una herramienta de autor.

En resumen, el elemento común a las herramientas de autor es el hecho de crear ejecutables que corren independientes del software que los generó, habiendo un proceso de compilado de por medio.

Inicio del Programa.

Para arrancar Neobook debes ejecutar:

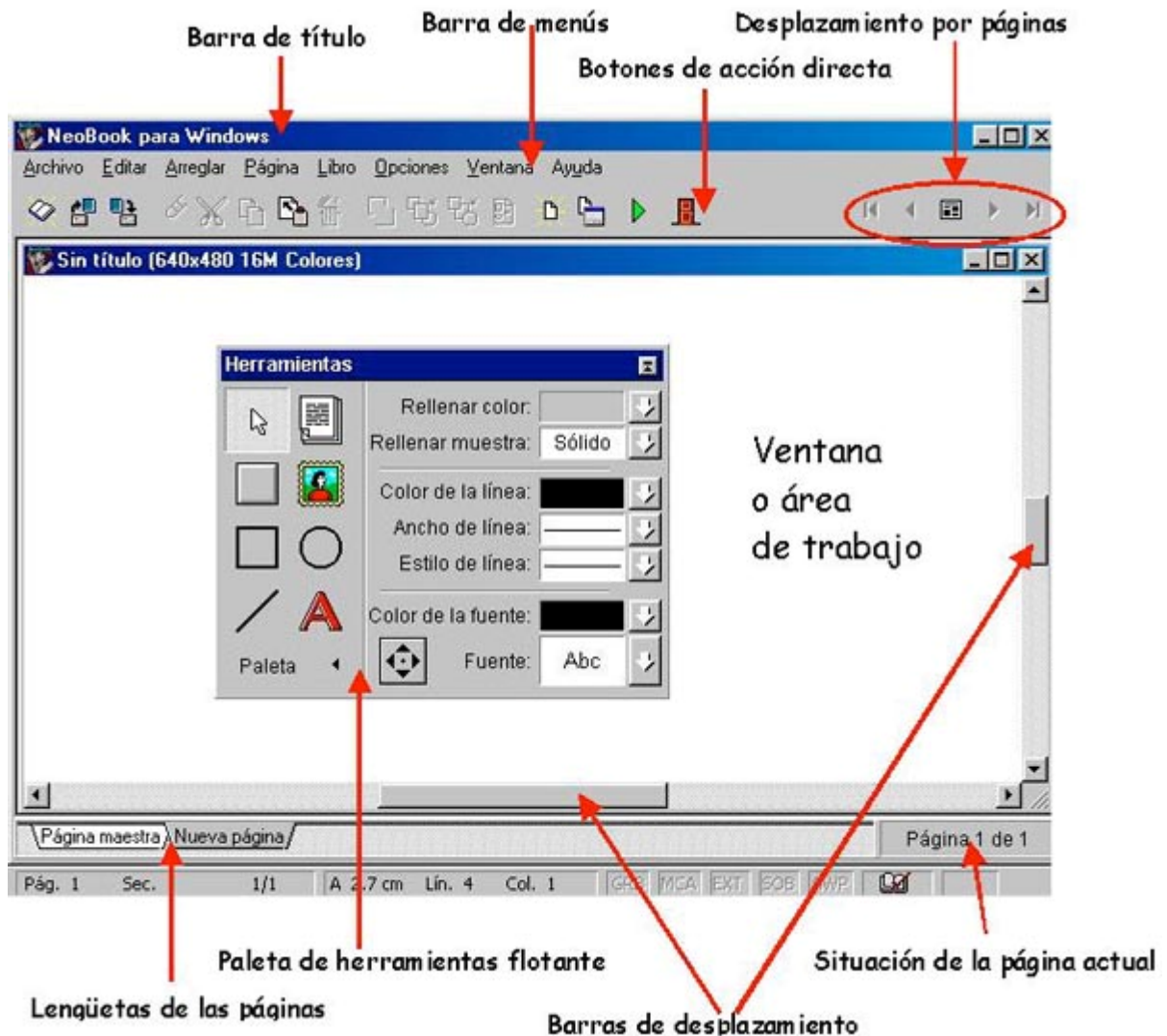
Inicio-Programas-Neobook para Windows-Neobook




La primera vez que inicies el programa deberás introducir tus datos personales y el número de serie de producto, en caso contrario no te dejará continuar.

La pantalla de Neobook.

Al iniciar Neobook, la primera pantalla que aparece es un documento en blanco. Esta pantalla está dividida en las siguientes partes:



Esta pantalla es similar a la de cualquier otra aplicación que funcione bajo Windows. Sus elementos son:

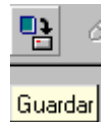
- **Barra de título.** Es la barra situada en la parte superior de la ventana, aparece sombreada y muestra el nombre del programa (Neobook para Windows). A la izquierda de esta barra aparece el menú de control y a la derecha encontramos los botones que permiten modificar el tamaño de la ventana  (minimizar, restaurar y cerrar).
- **Menú principal o barra de menú.** Esta situada debajo de la barra de título. Presenta unas opciones que nos dan acceso a todas las funciones del programa.



Archivo Editar Areglar Página Libro Opciones Ventana Ayuda

- **Barra de acceso directo o barra de herramientas.** Está situada debajo de la barra de menú y contiene unos botones que nos dan acceso a las opciones más frecuentes de Neobook.



Para ver la función de un botón, coloca el puntero del ratón sobre él y aparecerá una etiqueta con la misma.

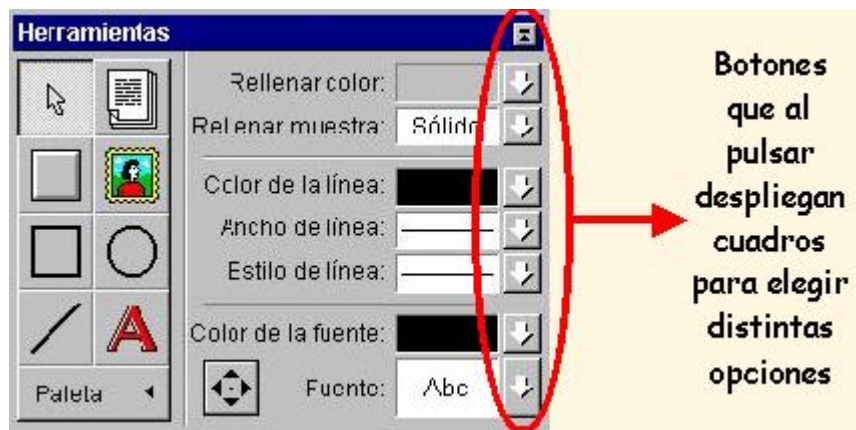
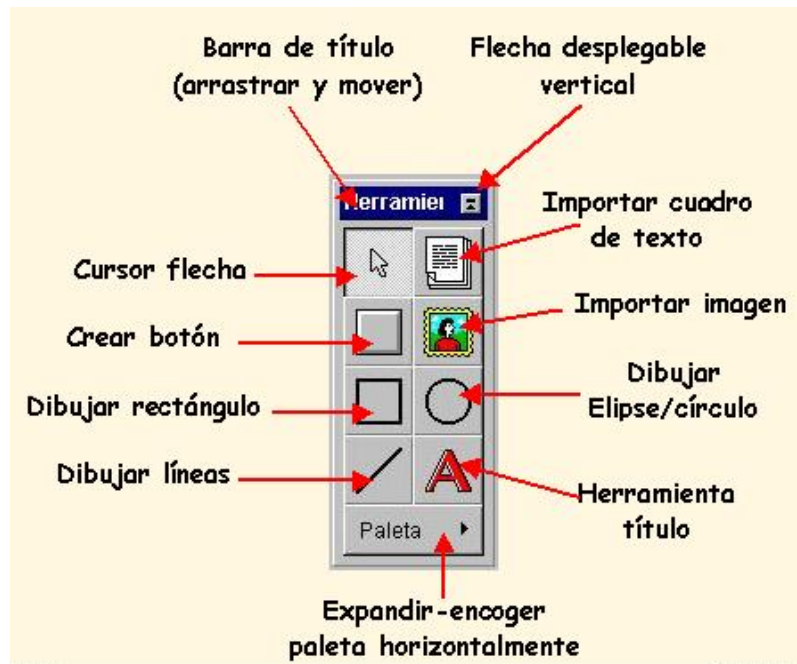


- **Botones de navegación.** Están situados a la derecha de la barra de herramientas y permiten respectivamente: ir a la primera página de la publicación, ir a la página anterior de la tengo en pantalla actualmente, ir a la página maestra, ir a la siguiente página y el botón de la derecha me lleva a la última página de la publicación.
- 
- **Área de trabajo.** Ocupa casi toda la pantalla y es la zona donde el usuario irá creando las diferentes páginas que contenga su publicación. En la parte superior del área de trabajo aparece una barra que nos muestra el título de la publicación que tenemos abierta. La publicación de la pantalla se llama Sin título, hasta que la guardemos y le asignemos un nombre. Podemos ampliar el área de trabajo haciendo clic sobre el botón maximizar  de esta barra.
 - **Lengüetas de las páginas o marcadores.** Las lengüetas están colocadas en la parte inferior de la ventana y muestran el título de las páginas que contiene nuestra publicación. Estas lengüetas nos permiten saltar de una página a otra, basta con hacer clic sobre ellas. También podemos ordenar las páginas de nuestra publicación arrastrando las lengüetas a otras posiciones.
- Neobook asigna un nombre por defecto a las páginas, aunque el usuario puede modificarlo.
- **Paleta flotante de herramientas.** Esta paleta está compuesta por una serie de herramientas necesarias para crear nuestras publicaciones. Arrastrando su barra de título puedes llevar la paleta a otra posición de la pantalla. Además, contiene botones que permiten reducir su tamaño.
 - **Barras de desplazamiento.** Están situadas a la derecha y debajo del área de trabajo y permiten desplazar el campo visual de la página a otras zonas que actualmente no aparecen en pantalla.
 - **Ubicación de la página actual.** Aparece en la zona inferior derecha de la pantalla y nos indica la página en la que nos encontramos dentro del total de páginas de la publicación.


La paleta de herramientas.

La paleta de herramientas de Neobook está dividida en dos secciones por medio de una línea vertical. A la izquierda se encuentran las herramientas propiamente dichas, y a la derecha encontramos los atributos que podemos aplicar a las mismas.

Este capítulo te explica cómo se utilizan estas herramientas para editar las publicaciones.



- **Barra de título.** Permite cambiar la ubicación de la paleta, basta con hacer clic sobre ella y arrastrarla hasta la nueva posición. Esto se suele hacer cuando la paleta nos impide manipular objetos que están detrás.

 *Desplaza la paleta a otra posición de la pantalla.*

- **Menú desplegable vertical.** Al pulsar sobre este botón se reducirá el tamaño de la paleta y sólo permanecerá la barra de título. Si la paleta está reducida se desplegará.

 *Reduce y despliega la paleta de herramientas.*

- **Herramienta línea.** Se utiliza para trazar líneas rectas en la página. Para dibujar una línea:
 1. Haz clic sobre la herramienta línea para seleccionarla.
 2. Desplaza el puntero del ratón hasta el punto donde desees iniciar la línea.
 3. Haz clic y arrastra hasta el punto donde desees que finalice.

Obtendrás rectas verticales, horizontales o con una inclinación de 45° si mantienes pulsada la tecla de Mayúsculas (tecla Shift), mientras trazas la línea.

 *Trazas líneas en la pantalla. Dibuja también algunas líneas verticales, horizontales o inclinadas 45°*

- **Herramienta rectángulo.** Es la herramienta que permite realizar rectángulos. Para trazar un rectángulo:
 1. Selecciona la herramienta rectángulo.
 2. Sitúa el puntero del ratón en el punto donde desees situar el vértice superior izquierdo.
 3. Arrastra en diagonal hasta el vértice inferior derecho.

Si pulsas la tecla Control (mientras arrastras), obtienes un rectángulo con los bordes redondeados.

Puedes dibujar cuadrados “perfectos” manteniendo pulsada la tecla de Mayúsculas mientras dibujas el objeto.

Como es lógico, manteniendo pulsadas las teclas Control y Mayúsculas obtenemos cuadrados con los bordes redondeados.



Las figuras que obtenemos tienen los atributos (relleno, ancho de línea, color, estilo, etc.) que estén definidos, aunque podrán modificarse posteriormente.

 *Dibuja rectángulos y cuadrados en la pantalla.*

- **Cursor flecha.** Esta herramienta se utiliza para seleccionar los objetos en la página, mover un objeto (o un grupo de objetos) o cambiar el tamaño de los objetos.

Para seleccionar un objeto:

1. Selecciona la herramienta flecha.
2. Haz clic sobre el objeto y al instante aparecerán unos ocho marcadores a su alrededor que indican que el objeto está seleccionado.

Para mover un objeto basta con seleccionarlo y arrastrarlo hasta la posición deseada.

Si desees cambiar el tamaño de un objeto, selecciónalo y arrastra uno de los marcadores que lo rodean. Pulsando la tecla Mayúsculas, mientras modificas el tamaño, puedes restringir su forma.

Puedes seleccionar varios objetos si mantienes pulsada la tecla Mayúsculas a la vez que vas haciendo clic sobre los objetos que deseas seleccionar.


Para mover un grupo basta con seleccionar los objetos y arrastrar el grupo hasta la posición deseada.

Si seleccionas varios objetos puedes agruparlos en uno sólo ejecutando **Arreglar-Agrupar**.

 Haz clic un objeto de la pantalla para seleccionarlo.

Cambia la posición de algún objeto que tienes en la pantalla.

Modifica el tamaño de una recta y de un cuadrado.

 Selecciona un rectángulo, y arrastra un vértice. Pulsa la tecla de Mayúsculas mientras arrastras y observa cómo se transforma en un cuadrado

Selecciona tres objetos y arrástralos hasta otra posición de la pantalla.

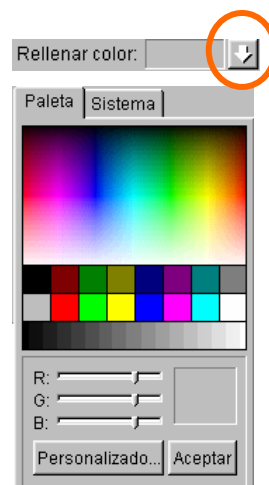
Selecciona tres objetos y agrúpalos en uno sólo. Observa su comportamiento.

Selecciona el objeto agrupado y ejecuta Arreglar-Desagrupar, ¿qué ocurre?

- **Rellenar color.** Pulsa la flecha que aparece a la derecha de este campo para asignar otro color del objeto seleccionado en la actualidad. Aparecerá la paleta de colores, para elegir un color basta con hacer clic sobre él. El número de colores de la paleta estará en función de la resolución de la pantalla que yo tenga asignada a mi ordenador y de la configuración de colores de mi libro. La paleta de la figura se corresponde con la de un libro configurado a 16 millones de colores.

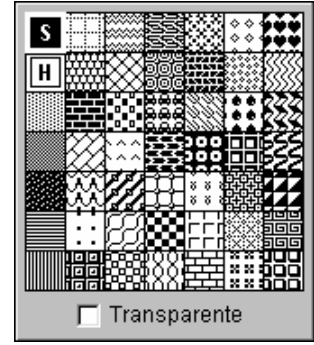
También puedes seleccionar los colores ajustando los controles RGB, que se corresponden con rojo, verde y azul respectivamente.

 Aplica diferentes colores a los objetos de la pantalla.



El color seleccionado en el campo Rellenar, será ahora el color activo y se le asignará a todos los objetos nuevos que dibujes, hasta que selecciones un nuevo color de relleno.

- **Rellenar muestra.** Pulsa la flecha que aparece a la derecha de este campo para asignar un diseño al interior del objeto seleccionado. Selecciona “H” para que el objeto aparezca hueco y sin relleno. Activando “S” el objeto dispondrá de un relleno sólido según el color de relleno seleccionado en la actualidad. Marca la casilla *Transparente* para permitir que los objetos que están debajo del actual se vean a través del diseño seleccionado.



Aplica diferentes tramas a los objetos.

- **Color de la línea.** Pulsa la flecha que aparece a la derecha de este campo para aplicar otro color de línea al objeto seleccionado.

Modifica el color de la línea de algún objeto.

- **Ancho de la línea.** Pulsa la flecha que aparece a la derecha de este campo para seleccionar entre los distintos anchos de líneas disponibles para el objeto seleccionado. Si eliges *Ninguno*, no se verá ningún borde.



Modifica el ancho de la línea de algún objeto que tienes en la pantalla.

- **Estilo de línea.** Pulsa la flecha que aparece a la derecha de este campo para seleccionar otro estilo de línea (continua, discontinua, etc.).



Modifica el estilo de las líneas de algunos de los objetos.

- **Herramienta elipse/círculo.** Para trazar una elipse:

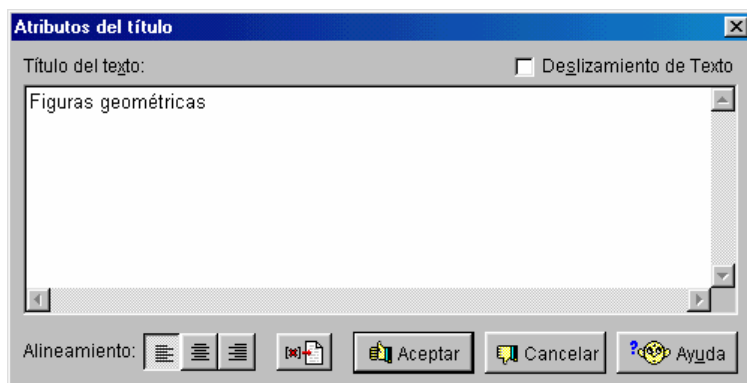
- 1 Selecciona la herramienta.
- 2 Sitúa el puntero del ratón en el punto donde desees iniciar la elipse.
- 3 Arrastra en diagonal hasta el punto donde desees que finalice.


Los círculos se obtienen manteniendo pulsada la tecla de Mayúsculas mientras lo dibujas.


Dibuja elipses y círculos de diferentes tamaños y colores en la pantalla.

- **Herramienta títulos.** Usaremos esta herramienta para insertar textos cortos (como por ejemplo un título) en la página que tenemos en la pantalla. Para insertar un título:

1. Selecciona la herramienta.
2. Haz clic en la pantalla.
3. Aparecerá el cuadro de diálogo *Atributos del título* para que tecleemos el texto deseado.



Los botones *Alineamiento*  situados en la parte inferior sirven para controlar la justificación del texto (izquierda, centro y derecha, respectivamente).

Pulsa sobre el botón *Insertar código de texto especial*  para insertar códigos de variables especiales (nombre de la página, fecha, etc.) o el contenido de una variable que haya definido el autor.

4. Por último pulsa sobre *Aceptar* para validar los cambios o sobre *Cancelar* para volver a Neobook sin realizar ningún cambio.

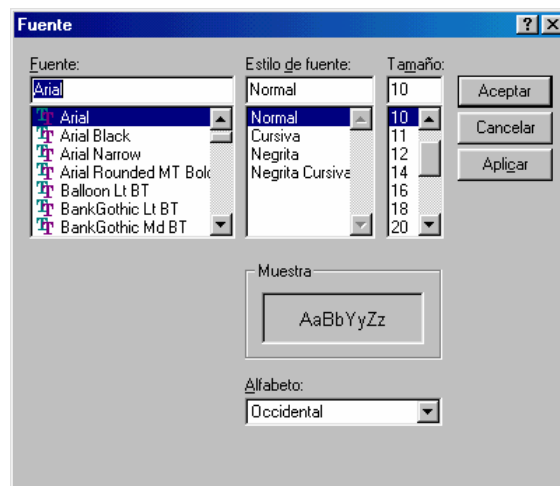
 Inserta un título en tu publicación.

- **Color de la fuente.** Pulsando sobre la flecha situada a la derecha de este campo, aparecerá la paleta de colores, que te permite aplicar un color al texto.

- **Fuente.** Al pulsar sobre la flecha situada a la derecha de este campo, aparecerá el cuadro de diálogo *Fuente*, que te permite seleccionar una de las fuentes que tienes instaladas en tu ordenador.

Desde esta ventana también puedes aplicar un *Estilo* y un *Tamaño* a la fuente seleccionada.


La fuente elegida será aplicada al texto que tenemos seleccionado. Además, ahora será la fuente activa y se le asignará a todos los textos que introduzcamos en la aplicación, hasta que seleccionemos una nueva fuente.



 Modifica la fuente, estilo, tamaño y color del Título.

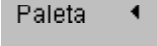


Si aumentas el tamaño de la fuente, es posible que necesites aumentar el tamaño del cuadro de texto, para ello selecciona la herramienta flecha, haz clic sobre el título y arrastra una de las marcas que lo rodea.

- **Herramienta desplazar.** Sirve para mover el objeto u objetos seleccionados píxel a píxel (punto a punto) hacia la dirección indicada por la punta de la flecha. Usa esta  herramienta para realizar alineaciones y ajustes finos.

Estos mismos ajustes se pueden realizar pulsando sobre los cursores del teclado.

 Desplaza algunos elementos de la pantalla.

- **Ampliar/reducir paleta .** Al pulsar sobre este botón se reducirá el tamaño de la paleta y únicamente se mostrarán las herramientas principales de la izquierda. Cuando la paleta está reducida, este mismo botón permite ampliarla y mostrarla completa. 

 Reduce y amplía el tamaño de la paleta.


- **Herramienta importar texto.** Usa esta herramienta para importar archivos de texto ASCII o ANSI a tu publicación. Estos archivos se pueden crear con la mayoría de los editores o procesadores de textos (Bloc de Notas, WorPad, Works, Word, etc.), tan sólo debes tener la precaución de guardarlo en formato txt.

Para insertar un texto:

1. Selecciona la herramienta.
2. Arrastra en diagonal sobre la zona donde desees que quede situado el contenido del texto.
3. Al crear el cuadro del texto aparece la ventana *Seleccione un artículo*, que te permite elegir el fichero de texto que desees importar.

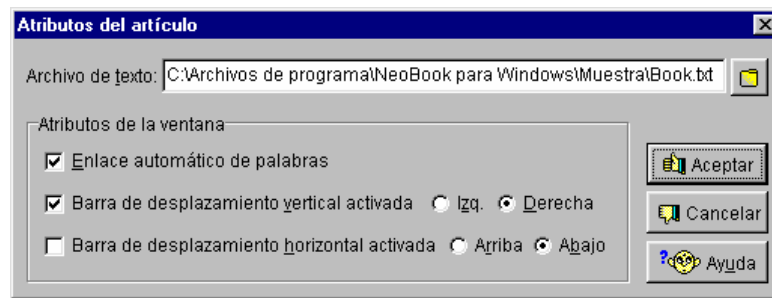



4. Selecciona el fichero y haz clic sobre *Abrir*.

 Selecciona el artículo *Book.txt* que se encuentra en la carpeta *Muestra* que está dentro de la carpeta en la que tienes instalado *Neobook*.

Usando las herramientas de la derecha de la paleta, puedes cambiar el color de relleno, la línea, la fuente, el tamaño, etc.

Haciendo clic derecho sobre el cuadro de texto aparece la ventana *Atributos del artículo*:



Pulsando sobre el botón  puedes cambiar el artículo que deseas importar. Además, puedes marcar la casilla *Enlace automático de palabras*, si has incluido vínculos hipertexto. Las dos casillas restantes permiten fijar las barras de desplazamiento.




Haciendo clic derecho sobre cualquier elemento que tengas en la pantalla, te aparecerá un cuadro de diálogo para que modifiques sus atributos.

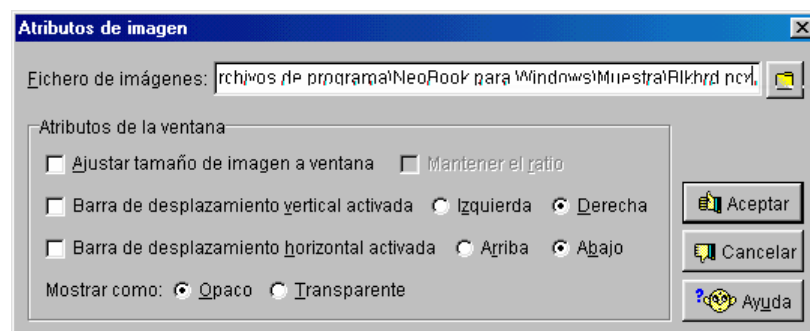
- **Herramienta importar imagen.** Usa esta herramienta para insertar archivos de imágenes en tu publicación. Neobook permite importar imágenes de los formatos más conocidos: bmp, pcx, tif, png, gif, jpeg, etc.

Para insertar una imagen:

1. Selecciona la herramienta.
2. Arrastrar en diagonal sobre la zona donde desees que quede situada la imagen.
3. Aparecerá el cuadro de diálogo *Seleccione una imagen*, que te permite elegir el fichero que desees importar.

 Selecciona la imagen *Blkbrd.pcx* que se encuentra en la carpeta *Muestra* que está dentro de la carpeta en la que tienes instalado Neobook.

Haciendo clic derecho sobre la imagen aparece el cuadro de diálogo *Atributos de la imagen*:



Pulsando sobre el botón  puedes cambiar la imagen que deseas importar.

Marca la casilla *Ajustar tamaño de imagen a ventana*, si tu imagen es muy grande y sobrepasa los límites de la zona donde desees insertar el dibujo. Al marcar esta casilla se activará

Mantener el ratio, que puedes activarla si deseas mantener las proporciones de la imagen original.

Las dos casillas siguientes permiten fijar las barras de desplazamiento (si la imagen es mayor que la ventana).

La última opción te permite fijar la imagen como opaca o transparente.

✎ Haz clic derecho sobre la imagen y marca la casilla *Ajustar tamaño de imagen a ventana*.

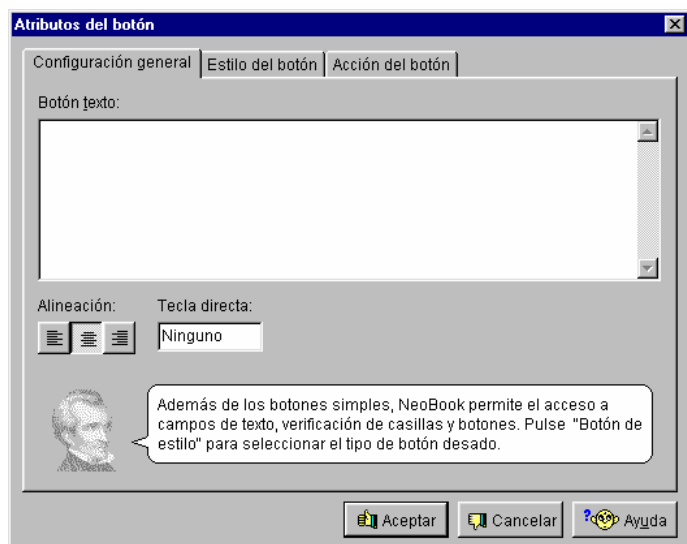
Haz clic derecho y marca *Mantener el ratio*.

Haz clic derecho sobre la imagen, quita la marca de *ajustar tamaño* y activa las *barras de desplazamientos*.

- **Crear un botón o punto de acción.** Con esta herramienta puedes crear un botón que más tarde se usará como control de una acción de la publicación.

Para insertar un botón:

1. Selecciona la herramienta.
2. Arrastra en diagonal sobre la zona donde desees que quede situado el botón.
3. Aparecerá el cuadro de diálogo *Atributos del botón*, que está compuesto por tres fichas que presentan una serie de opciones para configurarlo.



Configuración general.

En el campo de texto puedes teclear la frase que aparecerá en el botón y puede ser una breve descripción, instrucciones, etc.

La fuente, tamaño, colores, etc. del botón, se fijan mediante las opciones de la derecha de la paleta de herramientas.

Estilo del botón.

Esta ficha te permite seleccionar entre cuatro tipo de botones: pulsar, verificación

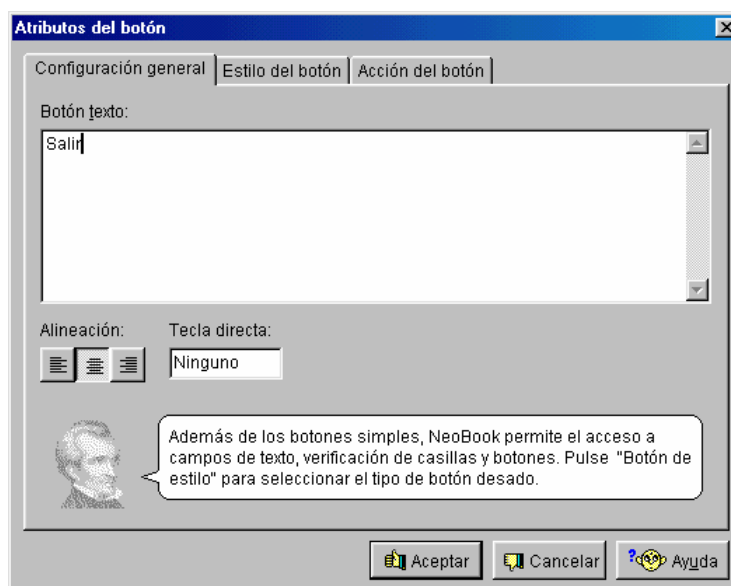
radio y de inserción de texto.

Acción del botón.

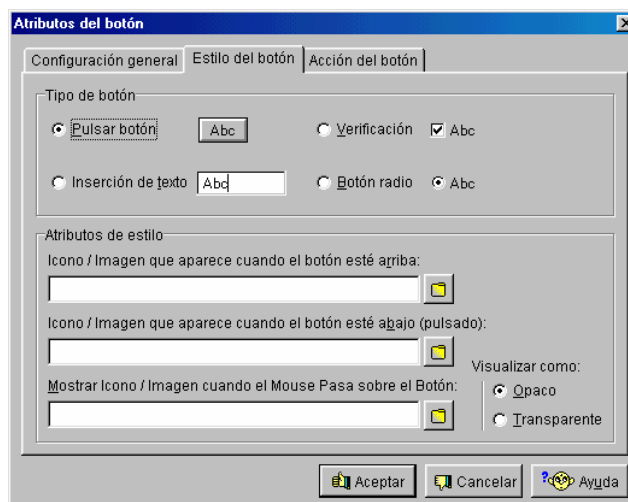
En esta ficha se especifica la acción o serie de acciones que ocurrirán al usar el botón.

Dada la importancia que tienen los botones en las publicaciones dedicaremos un capítulo a este tema, de momento vamos a ver un pequeño ejemplo para crear un botón que me permita salir de la aplicación:

1. Selecciona la herramienta Crear botón.
2. Arrastra para crear un botón de una superficie aproximada de 2X1.
3. Completa la ficha Configuración general así:



4. Haz clic sobre la pestaña *Estilo del botón*. En esta ficha selecciona la opción *Pulsar botón* y en Visualizar como: *Opaco*.

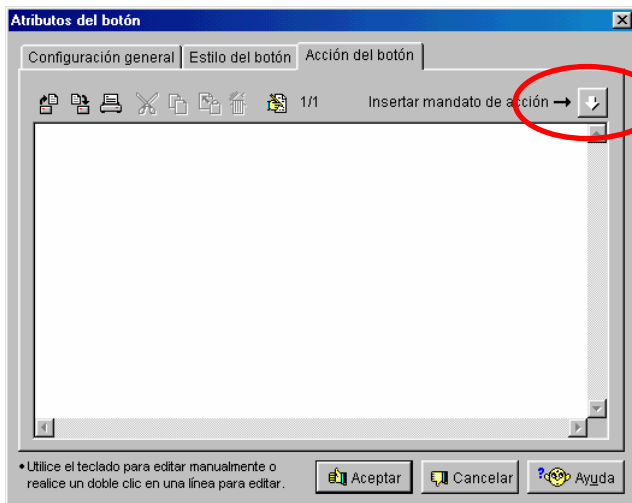


5. Haz clic sobre la pestaña *Acción del botón* y sigue este proceso (observa las imágenes correspondientes a cada paso):
 - A. Pulsa sobre la flecha que aparece a la derecha del campo *Insertar mandato de acción*.
 - B. Aparecerá una ventana que tiene clasificados los mandatos en: Básicos, Avanzados y Ambos. Dentro de los mandatos básicos, selecciona *Salir*.
 - C. Ahora debes configurar el mandato Exit. En este cuadro de diálogo escribiremos el texto que deseemos que aparezca al pulsar el botón.
Si lo deseas puedes comprobar el botón pulsando sobre el botón *Prueba*.

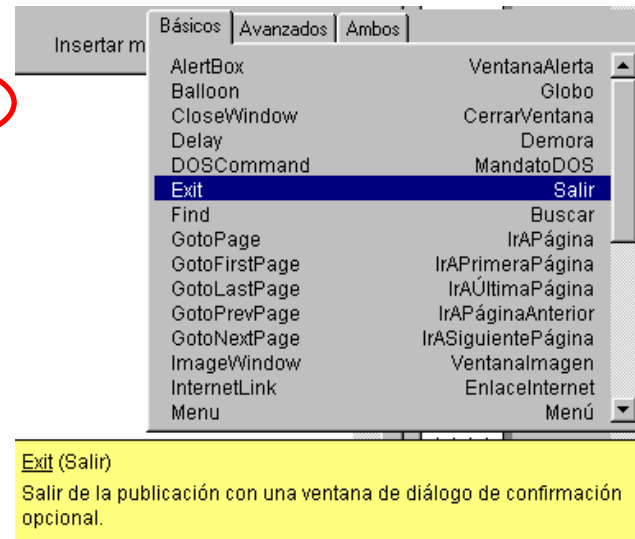
Si dejas los campos en blanco, el usuario de la aplicación saldrá inmediatamente sin visualizar un cuadro de diálogo.

- D. Al pulsar sobre *Aceptar* aparece de nuevo el cuadro de diálogo *Atributos del botón*, que te permite seguir introduciendo nuevos mandatos o modificar los existente. Pulsa sobre *Aceptar* porque el botón ya está configurado, y se insertará el botón en tu publicación.

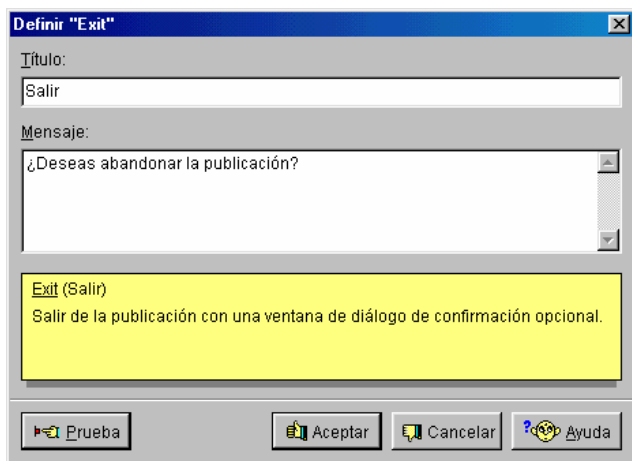
A



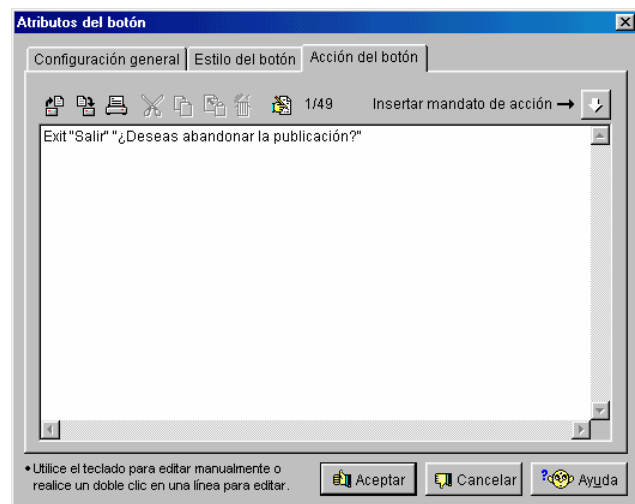
B



C




D



Haz clic sobre el botón ejecutar para comprobar  el funcionamiento del botón.



Cuando estás comprobando una publicación puedes regresar a la pantalla de edición pulsando sobre el botón Detener .

 Sal de Neobook (Archivo-Salir) sin guardar los cambios.